

体验VR技术,玩家充分感受现代科技的神奇 期待VR身影出现在我市更多行业

2018年,电影《头号玩家》热映,将VR带入了大众视野。VR体验馆,也因其个性化的特征越来越受年轻人的青睐。

宝龙广场开业后,我市出现了第一家正式的VR体验馆。通过VR设备,配合以音乐、辅助工具等,市民就能拥有身临其境的沉浸式体验。VR游戏体验是如何实现的?VR技术在我市有哪些应用?近日,记者就此作了探访。



我市一家VR体验馆内,三名玩家头戴VR设备、手持特制模型枪体验VR游戏。

VR游戏 给人身临其境的体验

戴上VR眼镜、拿起特制模型枪,一场现实版“反恐精英”在上演。在宝龙广场负一楼VR体验馆内,四名男生变身“战士”,相互瞄准、射击。

一场“激战”结束后,玩家陈先生满头大汗地坐在场边休息。

陈先生家就在解放街附近。他经常会散步来到宝龙广场。“这次是带着两个儿子一起玩的,他们快要期末考试了,让他们放松一下。”谈到VR游戏体验,陈先生直言:“沉浸感很强,大家都玩得很过瘾。”

据了解,该VR体验馆5月初开业,是一家无线VR游戏馆。玩家可以戴着VR眼镜在规定的场地内活动,有较强的互动性。游戏内容主要以射击游戏为主,而游戏模式分为两种:一种是玩家之间互相对战,另一种是组队“打僵尸”。

记者观察到,游戏地图和游戏玩法与电脑上的网络游戏CF(穿越火线)一样。不同的是,玩家操作的工具不再是鼠标键盘,而是VR眼镜和特制模型枪。不是真枪实弹,玩家却感到格外逼真。需要注意的是,该体验有一定的暴力和恐怖元素,对参与的玩家有一定的年龄限制。

“男孩喜欢射击游戏,并且这个游戏需要不断跑动,也算是一种锻炼。”虽然游戏模式单一,但陈先生依然认为,通过VR体验,他和孩子释放了压力、放松了心情,很有收获,今后还会来玩。记者注意到,在游戏过程中,有工作人员在场边提醒不要跑动太快。由此可以看出,这些游戏有一定的危险性。

VR游戏为什么能让人乐此不疲?该VR体验馆负责人王煜恒向记者介绍,VR是Virtual Reality的缩写,中文的意思就是虚拟现实。它的特点是通过程序,构造一个有别于现实的虚拟环境,再通过VR眼镜将玩家带入其中,打造沉浸式的游戏体验。

对于大众来说,VR游戏还属于一个新兴项目,所以定价并不低。“单价是50元一次,如果人数多的话,会便宜一些。”王煜恒说,“充值300元能玩10次,一次游戏时长在15分钟左右。”



玩家游戏中的画面。

VR产品存在缺陷,玩家人数下降

与负一楼VR游戏馆相比,在宝龙广场3楼的另一家VR体验馆内,游戏种类就丰富得多:有体验类的过山车和趣味类的小游戏,也有射击类游戏和动作类游戏。店内玩家不少,十来台设备基本无空缺,排队体验的玩家络绎不绝。

记者在现场看到,人群中既有陪孩子一起玩的家长,也有年龄较大的高中生、大学生,甚至是已经工作的职场人士。

家长刘女士刚刚体验完“过山车”。她告诉记者,以前陪孩子去游乐场,从来都不敢坐过山车。这次戴着VR眼镜,她跟着影片体验了一把过山车的前后、左右晃动,犹如身临其境,真实极了。

虽然店内玩家人数众多,但是店主周先生却表示,现在玩家的数量仅仅达到正常水平。与刚开业时相比,玩家数量少了一半。

为何玩家数量出现了腰斩?记者了解到,虽然现在的VR技术确实可以达到身临其境的感觉,但是VR产品还是存在着一些缺陷。首先,由于受到显示技术、图

像处理性能、传输效率等限制,现在的VR设备依然无法完全摆脱又大又重的VR眼镜。无论VR世界里有多么真实,但是脑袋上戴着一个笨重的设备,难免会影响体验。

其次,VR主要是提供沉浸式体验,但人体器官对于现实世界的感知与VR眼镜里所呈现的动态世界会产生冲突,容易引起3D眩

晕的情况。就目前来说,还没有一款能够很好解决3D眩晕的VR产品。再加上VR体验项目大同小异,对于普通玩家来说,只有第一次充满新鲜感。而且由于内容更新缓慢,不能吸引“回头客”。

记者注意到,该店定价同样是50元一次,店内采取了会员充值的方法,比如,推出“充300元玩12次、充500元玩23次”等活动。



我市家长带着小孩体验丰富多彩的VR游戏。

期待我市各行业出现VR身影

不少玩家通过体验VR技术,深切感受到现代科技的神奇。其实,除了游戏领域,VR应用场景已不断丰富,应用领域也越来越广泛。比如,建筑、医疗、军事、工业、教育、广告、文化等领域都出现了VR的身影,成为传统行业不可或缺的辅助技术。

可以想象,在生物课上,无论是复杂难懂的人体系统,还是结构复杂的肌肉和骨骼,只需要戴上VR头

盔,就可以亲身感受到生命的奇妙。对于化学、物理等自然科学来说,传统的教学方式中,有许多老师难以表达、学生难以理解的抽象知识,就可以用VR技术作为传统授课方式的补充,以VR的场景表现书本上的内容,从而加深学生对知识的理解。

据了解,去年我市在石柱镇将VR与建筑工地融合,打造了安全体验中心——VR全真模拟施工险情。在该体验中心,设有VR安全

体验、消防演示、安全防护装备培训、安全帽撞击、安全带使用等20余项安全体验项目,基本覆盖施工现场常见的大部分安全隐患。体验者通过观看警示图片,参与实景模拟,可以直观地感受到施工现场常见的危险源、危险行为,安全生产观念得以深入人心。

VR作为新兴的产业之一,有很大的潜力可挖,期待我市更多产业中出现VR身影。

相关链接:VR到底是什么

Virtual Reality,即虚拟现实,在20世纪60年代初被提出。简单地说,VR技术就是借助于计算机技术及硬件设备,实现一种可以通过视听触嗅等手段所感受到的虚拟幻境,VR技术又称幻境或灵境技术。

体验者通常戴着头显,拿着手柄等进行体验。它的场景可交互,比如可以手势控制、头部追踪、触觉反馈等。它的视觉效果是720度全景无死角3D,即能看到“天”和“地”的全景。体验者还有种沉浸感,理论上讲,当达到完全沉

浸时便无法区分自己处于虚拟世界还是现实世界。

随着VR技术的逐渐完善,它已经被运用到越来越多的领域,包括游戏影视、视频直播、房地产、场馆仿真、教育培训、电子商务、城市规划等领域。